



3D animace ve filmařině

Technická část/Využití programů



Výhody 3D animace oproti hranému filmu



Výhody 3D animace oproti hranému filmu

Vizuální efekty



Výhody 3D animace oproti hranému filmu

Vizuální efekty

Herec/postava (věk, převtělování)




Výhody 3D animace oproti hranému filmu

Vizuální efekty

Herec/postava (věk, převtělování)

Práce s kamerou v postprodukcí



Výhody 3D animace oproti hranému filmu

Vizuální efekty

Herec/postava (věk, převtělování)

Práce s kamerou v postprodukci

Lepší manipulace s objekty - i v postprodukci

Hardware

PC





Hardware

iPhone X a novější





Hardware

Doporučení:

Grafický monitor





Software

[Blender](#)





Software

[Daz 3D Studio](#)





Software

Doporučení:

[Unreal Engine 5](#)





Software

Facemotion

aplikace pro iOS

[Addon pro DAZ3D](#)





Software

Webová aplikace

DEEP MOTION



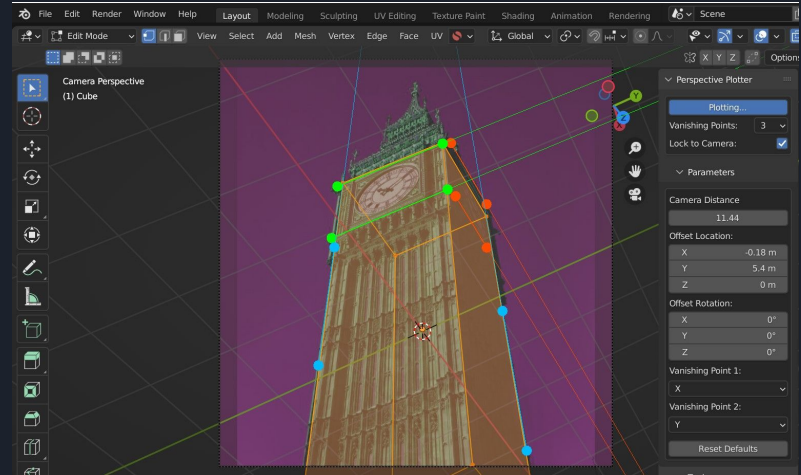
Software

[MakeHuman](#)



Dílčí aktivity

3D Modelování





Dílčí aktivity

3D Modelování

[Polyhaven](#) - .blend soubory, CC0 licence

Texturování

[AmbientCG](#) - .usdz soubory, CC0 licence

[CG Bookcase](#) - obrázky v ZIPu, CC0 licence

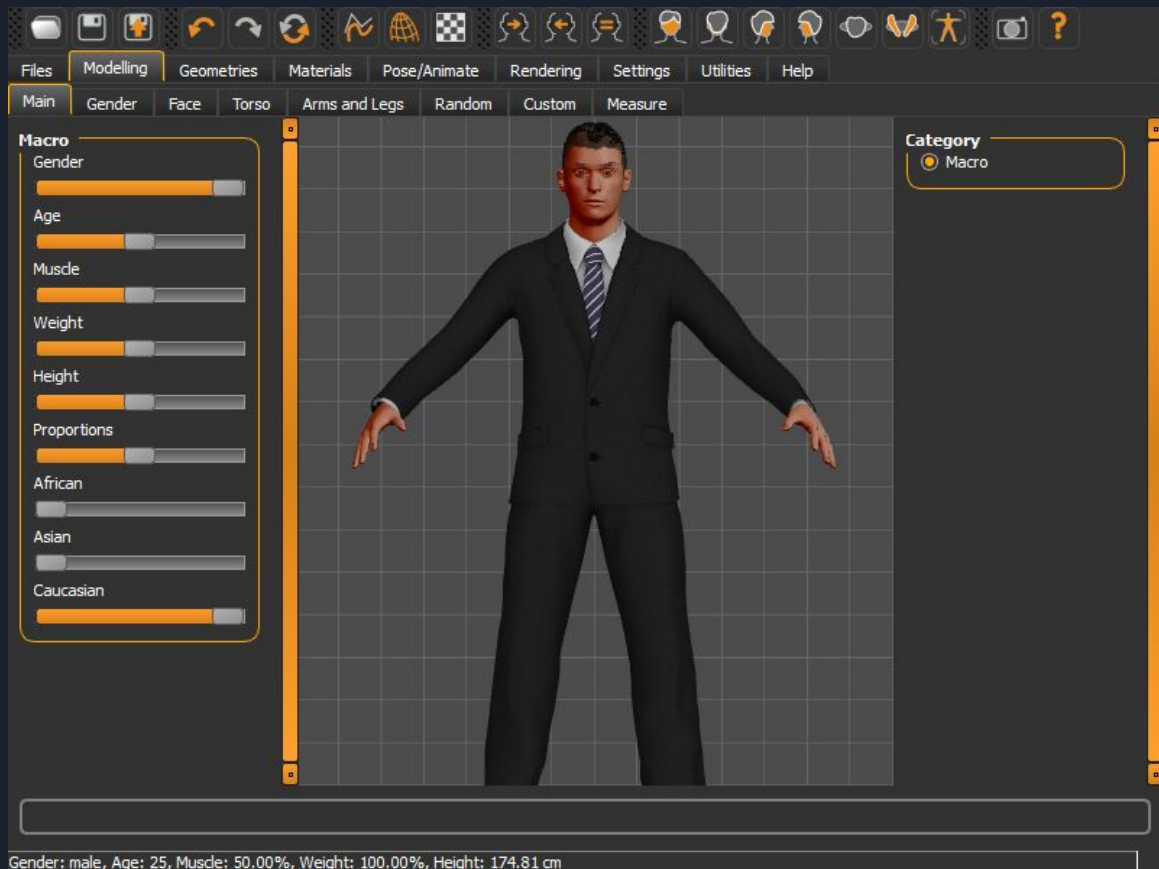
[Textures.com](#) - obrázky jednotlivé, konkrétně
vypsané podmínky

Dílčí aktivity

3D Modelování

Texturování

Modelování lidí





Dílčí aktivity

3D Modelování

Texturování

Modelování lidí

[Face Transfer \(Daz 3D Addon\)](#)



Dílčí aktivity

3D Modelování

Texturování

Modelování lidí

Face Transfer (Daz 3D Addon)

Motion Capture



Dílčí aktivity

3D Modelování

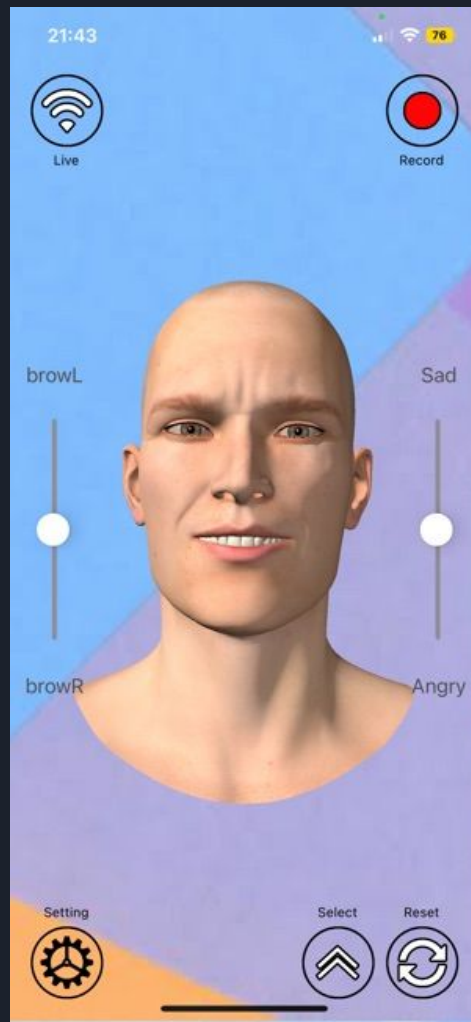
Texturování

Modelování lidí

Face Transfer (Daz 3D Addon)

Motion Capture

Facial Capture



Dílčí aktivity

3D Modelování

Texturování

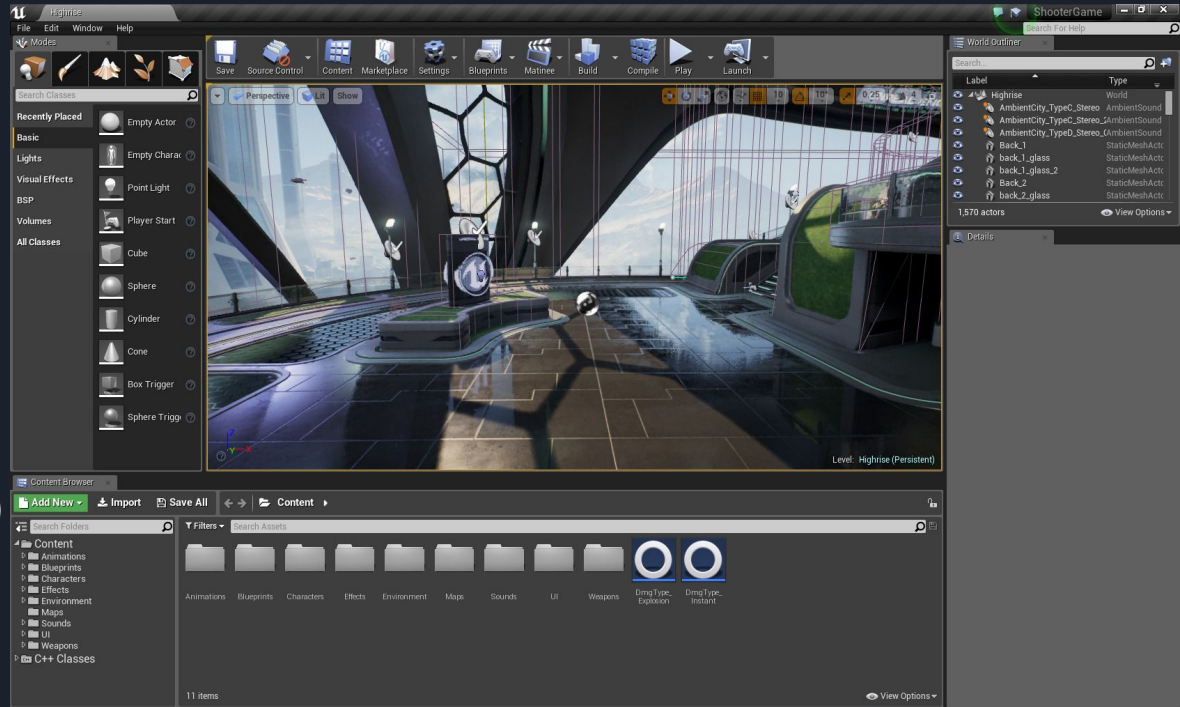
Modelování lidí

Face Transfer (Daz 3D Addon)

Motion Capture

Facial Capture

Render



Dílčí aktivity

3D Modelování

Texturování

Modelování lidí

Face Transfer (Daz 3D Addon)

Motion Capture

Facial Capture

Render

Post-produkce





Features

[Textura vody](#)



Features

[Textura vody](#)

[Fyzika vody](#)



Features

[Textura vody](#)

[Fyzika vody](#)

[Rozbití skla/porcelánu o zed'/rozbití okna](#)



Features

[Textura vody](#)

[Fyzika vody](#)

[Rozbití skla/porcelánu o zed'/rozbití okna](#)

[Tráva/Vlasy v Blenderu](#)



Features

[Textura vody](#)

[Fyzika vody](#)

[Rozbití skla/porcelánu o zed'/rozbití okna](#)

[Tráva/Vlasy v Blenderu](#)

[Pohyb auta](#)



Poznámka na konec

Lightning Nodes

[Blender Tutorial](#)

[Unreal Engine Tutorial](#)

Děkuji za pozornost

